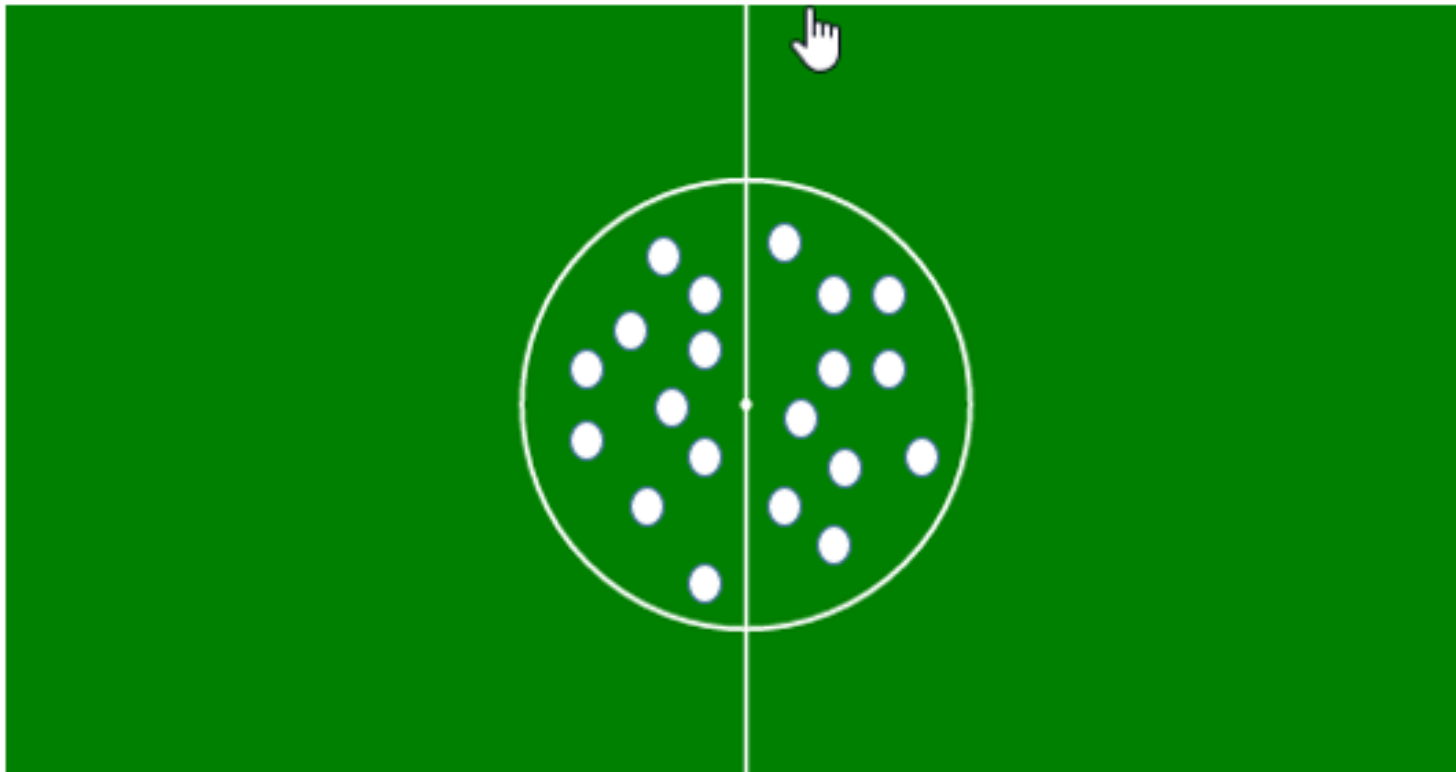


Bilag 1: Bolde ud af banen



Mal en fodboldbane som vist herover.

Opgave: Læg 20 bordtennisbolde ind i midtercirklen og programmer Bluebot eller Beebot, så du får så mange bolde ud af banen, når robotten kører den rute du har programmeret den til at køre.

Prøv flere gange. Tal med din makker om, hvordan du kan gøre ruten bedre, så der bliver skubbet flere bolde ud end i første forsøg.