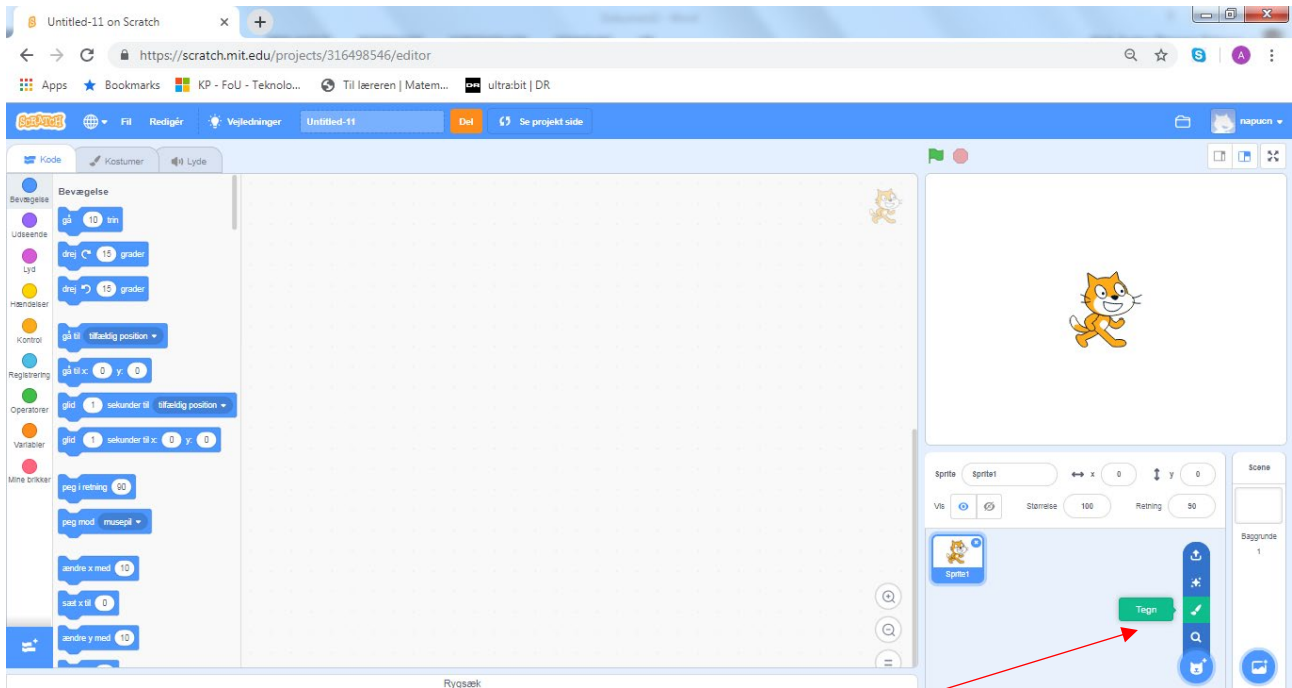
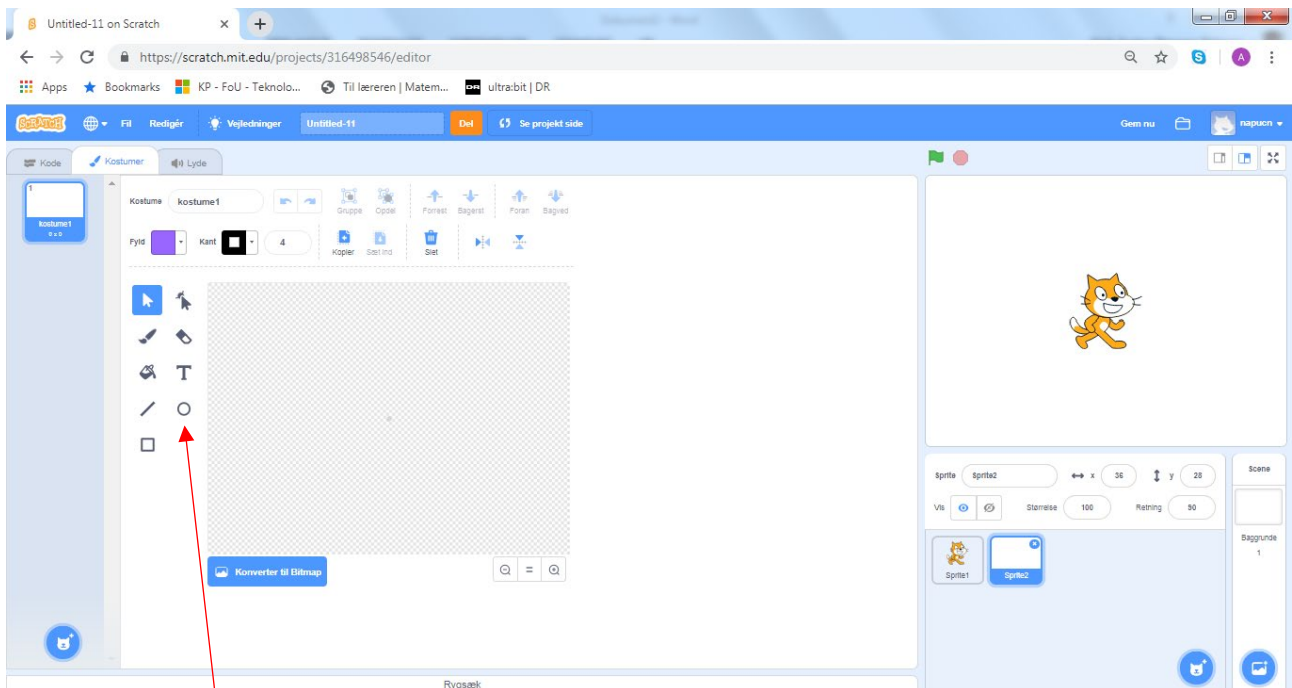


Vejledning i, hvordan du laver din egen sprite i Scratch

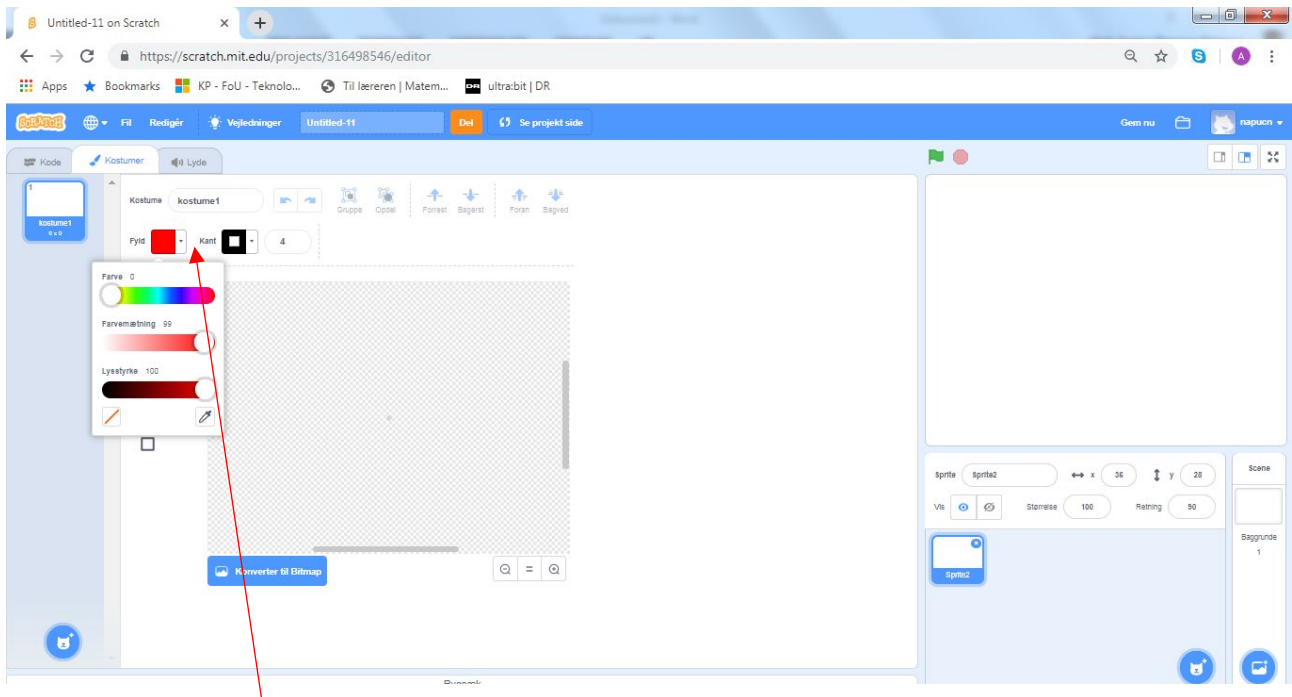


Start et nyt projekt, eller åben det projekt, du gerne vil arbejde i.

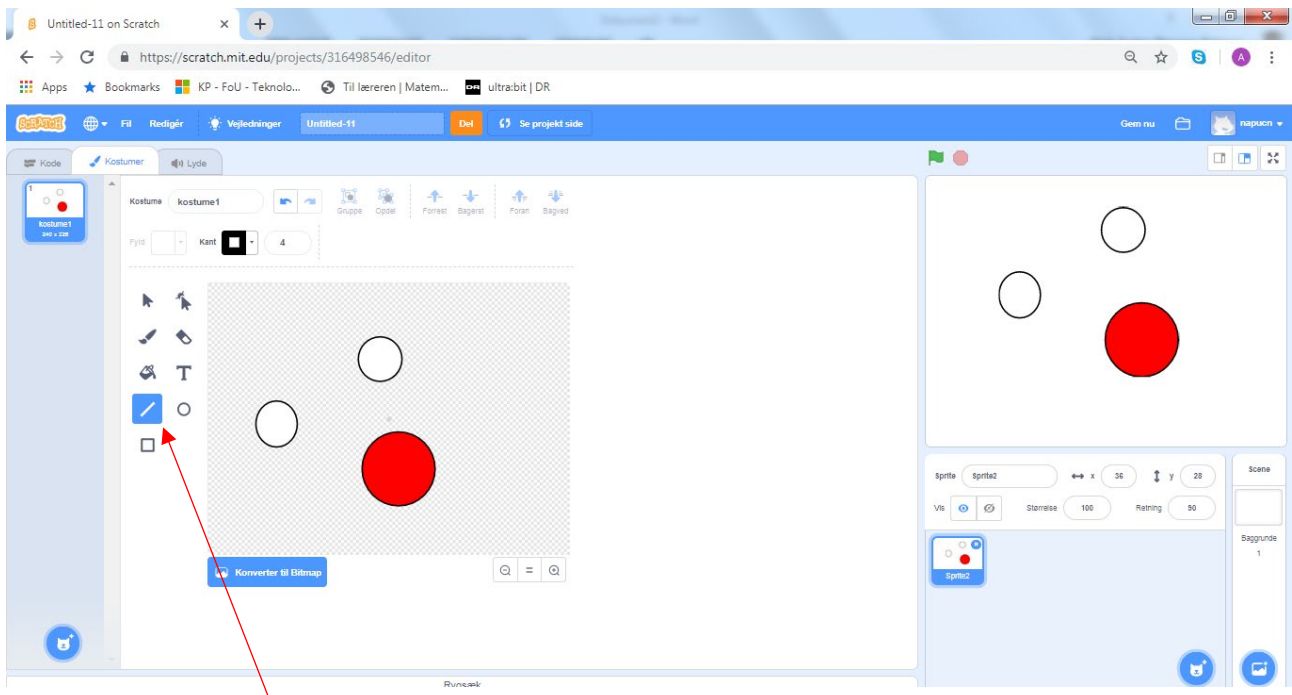
Flyt musepilen ned i højre hjørne og vælg "Tegn"



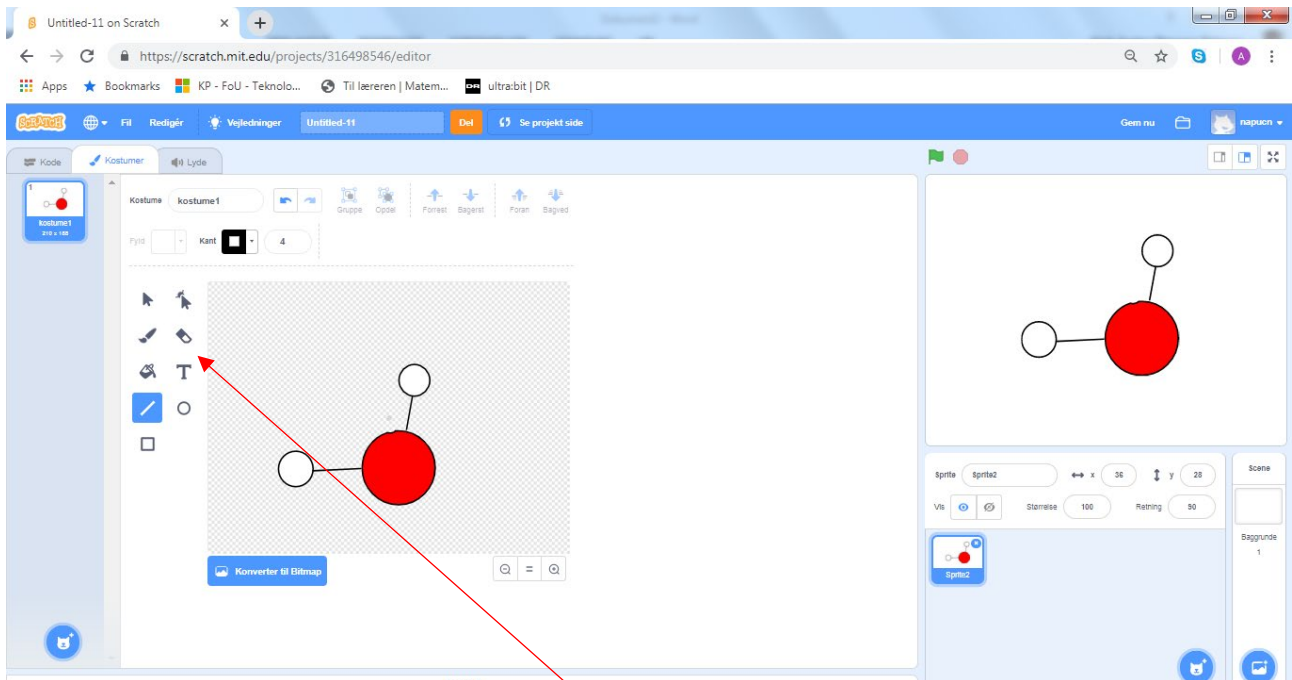
Vælg f.eks. en cirkel



Når du klikker på "fyld", kan du bestemme farven på din cirkel



Hvis du klikker på "linje", kan du tegne streger, der forbinder cirklerne



Hvis du vil ændre på din model, kan du bruge viskelæderet.

Her er en simpel model af et vandmolekyle, som nu kan programmeres til f.eks. at komme frem eller forsvinde i en kemisk proces.