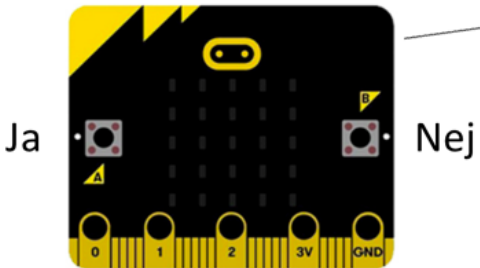
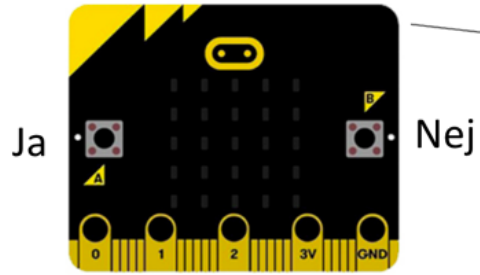


StemmeAfgiver

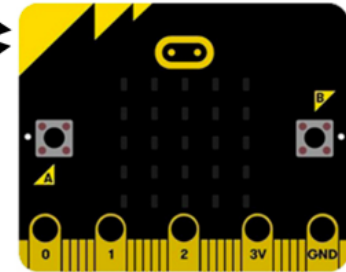


Ja / Nej

Ja / Nej

SimpelStemmeIndsamler

Vis resultat



ved start

vis ikon

radio indstil til gruppe 1

radio indstil sendeffekt 7

når der trykkes på knappen A

radio send strengen "Ja"

vis ikon

når der trykkes på knappen B

radio send strengen "Nej"

vis ikon

ved start

vis ikon

radio indstil til gruppe 1

set antalJa til 0

set antalNej til 0

når radio modtog receivedString

hvis receivedString = "Ja" så

ændr antalJa af 1

ellers

ændr antalNej af 1

når der trykkes på knappen A

vis nummer antalJa

pause (ms) 200

ryd skærmen

pause (ms) 200

vis nummer antalNej

pause (ms) 200

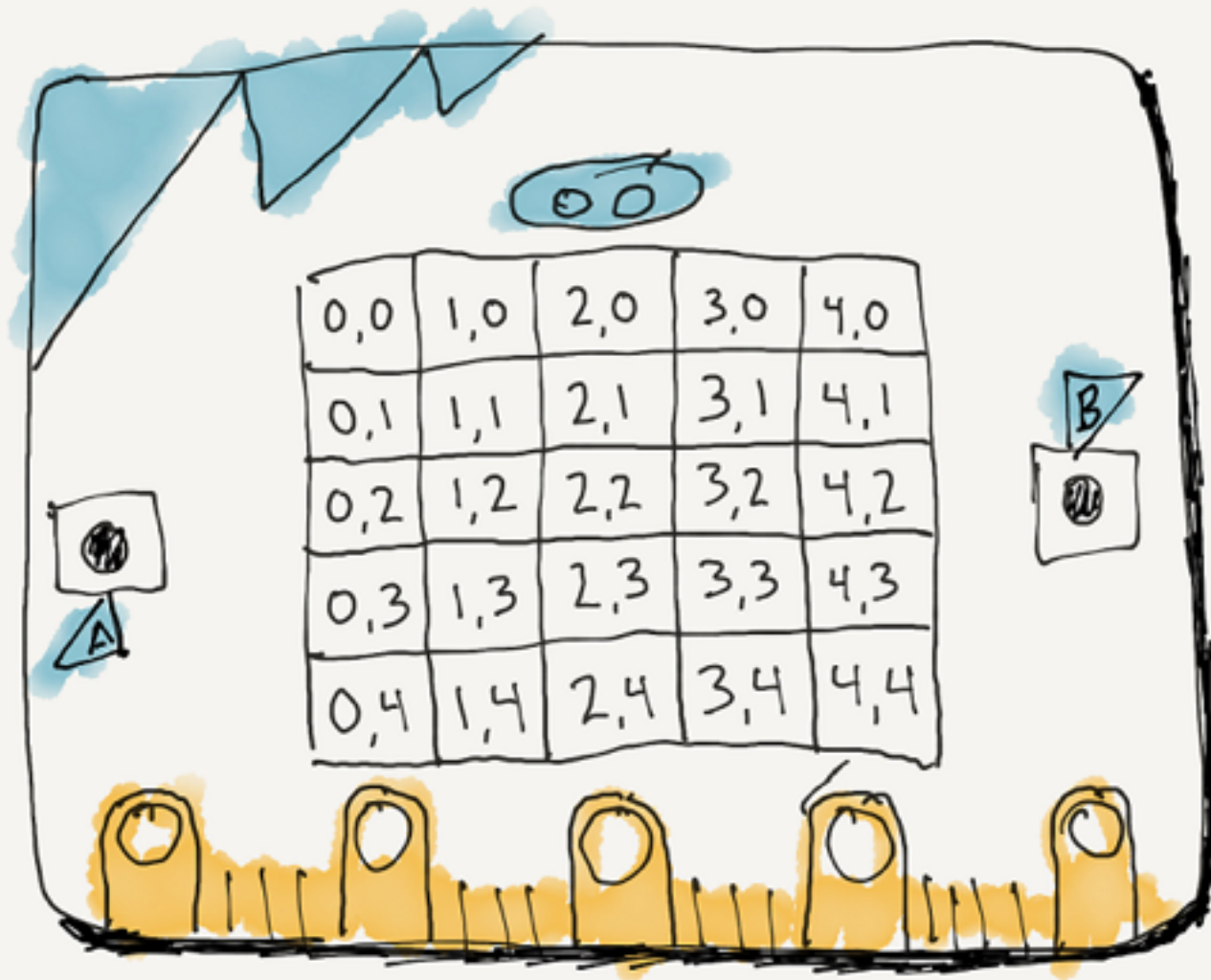
ryd skærmen

Visning af resultat, fra eksperiment I

The image shows a Scratch script within a purple event listener block. The event is 'når der trykkes på knappen' (when button is clicked), with a dropdown menu set to 'A'. The script consists of the following blocks in order:

- vis nummer** (show number) block with a dropdown menu set to 'antalJa'.
- pause (ms)** block with a value of 200.
- ryd skærmen** (clear screen) block.
- pause (ms)** block with a value of 200.
- vis nummer** (show number) block with a dropdown menu set to 'antalNej'.
- pause (ms)** block with a value of 200.
- ryd skærmen** (clear screen) block.

MICRO:BIT LED grid (x,y) coordinates



Det alternative afstemningsystem, eksperiment III

