LEGEVÆRKSTEDET

**Idebank og inspiration**

Følgende links er brugbare, hvis I skal arbejde mere med (digital) leg og legekultur. Her er både inspiration til tusindvis af lege, artikler og faglitteratur.

**Inspiration til lege:**

Legedatabasen, her er et helt legekatalog opdelt i temaer og legekategorier: [https://legedatabasen.dk](https://legedatabasen.dk/)

Et projekt om leg, digitalisering og inklusion:

[http://digitalleg.dk](http://digitalleg.dk/)

Et bud på et læremiddel med fokus på leg og it:

<https://www.legmedit.dk/laerermidler/undervisningsmaterialer/>

Up-coming projekt om leg, tons og tummel og teknologi:

Digital Tarzan (søg på ordet)

Besøg evt. DGIs hjememside og se deres projekter og publikationer:

[www.dgi.dk](http://www.dgi.dk)

**Artikler og faglitteratur:**

Om leg, digitale medier og legekulturens forandring: <http://carsten-jessen.dk/?page_id=201>

Medieforsker, Stine Liv Johansen: Status på leg anno 2018:

<http://edu.au.dk/aktuelt/nyhed/artikel/lad-dem-nu-bare-lege-status-paa-leg-anno-2018/>

Antologi om leg i skolen:  
 <https://u-p.dk/produkt/leg-i-skolen/>

For spørgsmål eller kommentarer kontakt: Tina Hejsel, UC SYD [thej@ucsyd.dk](mailto:thej@ucsyd.dk).