

Hvad er et Escape Room:

<https://duglemmerdetaldrig.dk/hvad-er-escape-room/>

<https://www.pinterest.dk/pianielsen7771/escaperooms-ideer-opgaver/>

Lidt om digitale Escape Rooms:

<http://bloggenomitogundervisning.dk/digitale-escape-rooms/>

Køb et escape Room til dansk (20 kr) :

<https://bubbleminds.dk/produkt/escape-room-dansk/>

Guide 10 ting der er vigtige og noget med rækkefølge

<https://www.bigescaperooms.com/design-an-escape-room-game/>

Lineære vs. non-lineære rum:

<https://www.buyescapegames.com/linear-vs-non-linear-escape-games/>

Flere links:

<https://www.wikihow.com/Plan-an-Escape-Room>

<https://www.grapevine.dk/Mysterier-Escape-Games>

<https://teacheveryday.com/escape-room-in-the-classroom/>

<https://duglemmerdetaldrig.dk/magasin/hvad-er-escape-room/>

<https://sites.google.com/hedskole.dk/escaperoomeksempel/start>

<https://activity-mom.com/2018/05/make-your-own-escape-room/>

Escape Room med Microbits:

<https://informatikken.dk/skattekisten-et-micro-bit-projekt/>

<http://gymlab.dk/2017/07/puzzlebox-med-microbit/>

Gode råd til trin til et Escape Room

Del 1	Skabe en oversigt	<ol style="list-style-type: none">1. Vælg et rum2. Vælg et tema3. Lav en opsætning af rummet.4. Lav en tidsbegrænsning
Del 2	Opsætning af historien	<ol style="list-style-type: none">1. Opret en historie der passer til temaet2. Bryd historien ud i mindre stykker3. Lav et flowdiagram over historien4. Dobbeltkontrolér at hver del af historien hænger sammen i den rigtig rækkefølge.
Del 3	Lav udfordringerne	<ol style="list-style-type: none">1. Udtænk de udfordringer som gæsterne skal igennem undervejs.2. Opret flere eller parallelle udfordringer hvis man er en stor gruppe.3. Lav en puzzle til hver udfordring i historien.

Det første Escaperoom som eleverne selv skal prøve at være i, kan være i klasselokalet. Det kan bestå af bare 3-5 udfordringer og vare 15-20 minutter at løse.

Brug trinnene ovenfor. Der kan være skrevet hints under kateteret med kridt, puslespilsbrikker under elevernes stole, en Microbits der skal trykkes på og sættes sammen til en ny kode. Hængelås på skabe, eller en digital kode der skal løses på computeren.

Andre ideer og ressourcer til Escape Rooms:

Et mini-escape Room til matematik på engelsk. Projektorienteret med masser af skabeloner (ca. 45 kr):

<https://www.teacherspayteachers.com/Product/Build-Your-Own-Escape-Room-A-Project-Based-Learning-Activity-PBL-3397626>

Det fede ved det forløb er, at eleverne laver deres Escape Room i mini-format. (hvis man ikke har plads til at kunne bygge rigtige i rigtige rum. Kunne også sagtens bygges i papkasser .

Samling af escape room ideer til puzzles på Pinterest:

<https://www.pinterest.dk/dyrendom/escape-room-maker/>

Fint blogindlæg med gode eksempler på et

flowchart:<https://legolibrarian.com/2018/05/05/tween-programming-escape-room-in-the-library-year-2/>