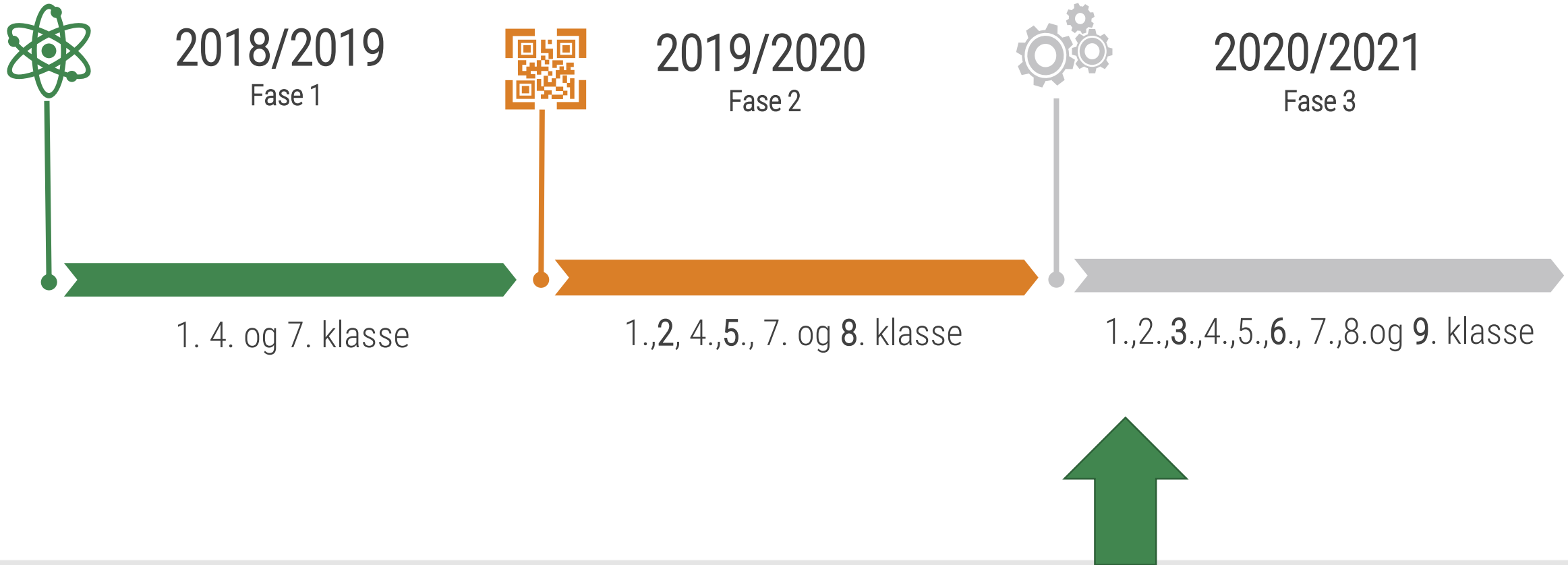


Velkommen til fagligt netværk

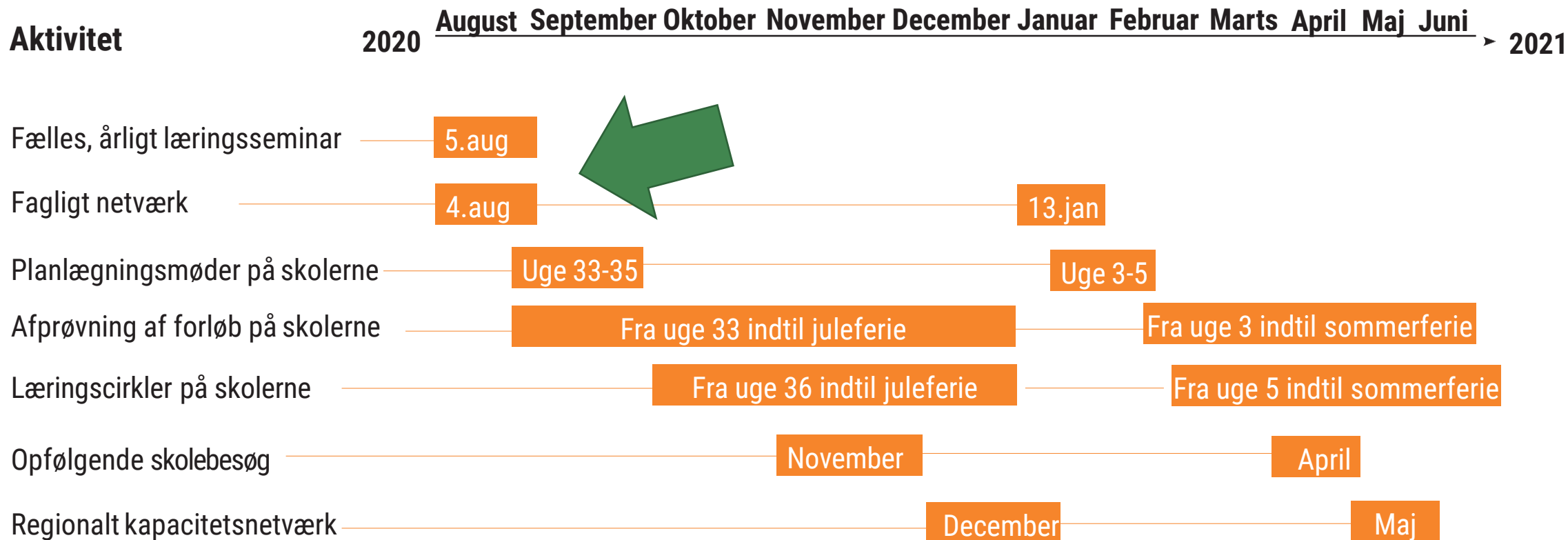
Margit Holm Basse
Københavns Professionshøjskole
mahn@kp.dk

Tidsplan



Tidsplan: Afprøvning og faglig støtte

Fase 3, skoleår 2020/2021



Fase 3 – afprøves 2020/2021

	1. klasse	2. klasse	3. klasse	4. klasse	5. klasse	6. klasse	7. klasse	8. klasse	9. klasse
Forløb 1	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Forløb 2	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Tværfagligt forløb					X	X		X	X

Fase 3 – afprøves efterår 2020

	1. klasse	2. klasse	3. klasse	4. klasse	5. klasse	6. klasse	7. klasse	8. klasse	9. klasse
Forløb 1	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Forløb 2	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Tværfagligt forløb					X	X		X	X

Tekforsøget.dk

NYHEDER | KONTAKT

6. klasse – efterår

Spil dig dygtig

- **Forløb**
 - [6. kl – Matematik – prototype](#)
- **Elevressourcer**
 - [Spil dig dygtig til matematik – KOPIARK](#)

6. klasse – Forår

Tryghed i nærmiljøet

- **Forløb**
 - [6. kl – Matematik – prototype](#)
- **Ressourcebank**
 - [Vejledning til klassesamtale](#)
 - [Digitale arbejdstegninger](#)
 - [Eksempel – digital artefakt](#)
 - [Introduktion til programmering af micro_bits](#)
 - [Introduktion til programmering i CodingLab](#)



Formål med fagligt netværk

1. At præsentere de endelige prototyper i 3., 6. og 9. klasse til efterårets afprøvning for skolernes undervisere og ressourcepersoner.
2. At operationalisere prototyper sammen med fagudviklerne.

Program

9.30 -9.45	Velkomst og præsentation af dagens program
9.45 -11.45	Præsentation af og arbejde med prototyper
11.45 -12.30	Frokost på skolen
12.30 -13.30	Midtvejsevalueringen og erfaringsopsamling v. Rambøll
13.30 -15.00	Videre arbejde med prototyper (I FAG indskoling og alle SOM FAG) Tværfaglige prototyper (I FAG mellemtrin og I FAG udskoling)
15.00 - 16.00	Videre arbejde med prototyper på skolen, herunder aftaler om: <ul style="list-style-type: none">- tidspunkt for planlægningsmøder med fagudviklere- hvordan I i morgen fremlægger jeres planer for efterårets arbejde- videndeling om gamle prototyper- fælles forberedelsestid til afprøvning af teknologier

God arbejdslyst!

Nu skal I ud i grupperne og arbejde med prototyper